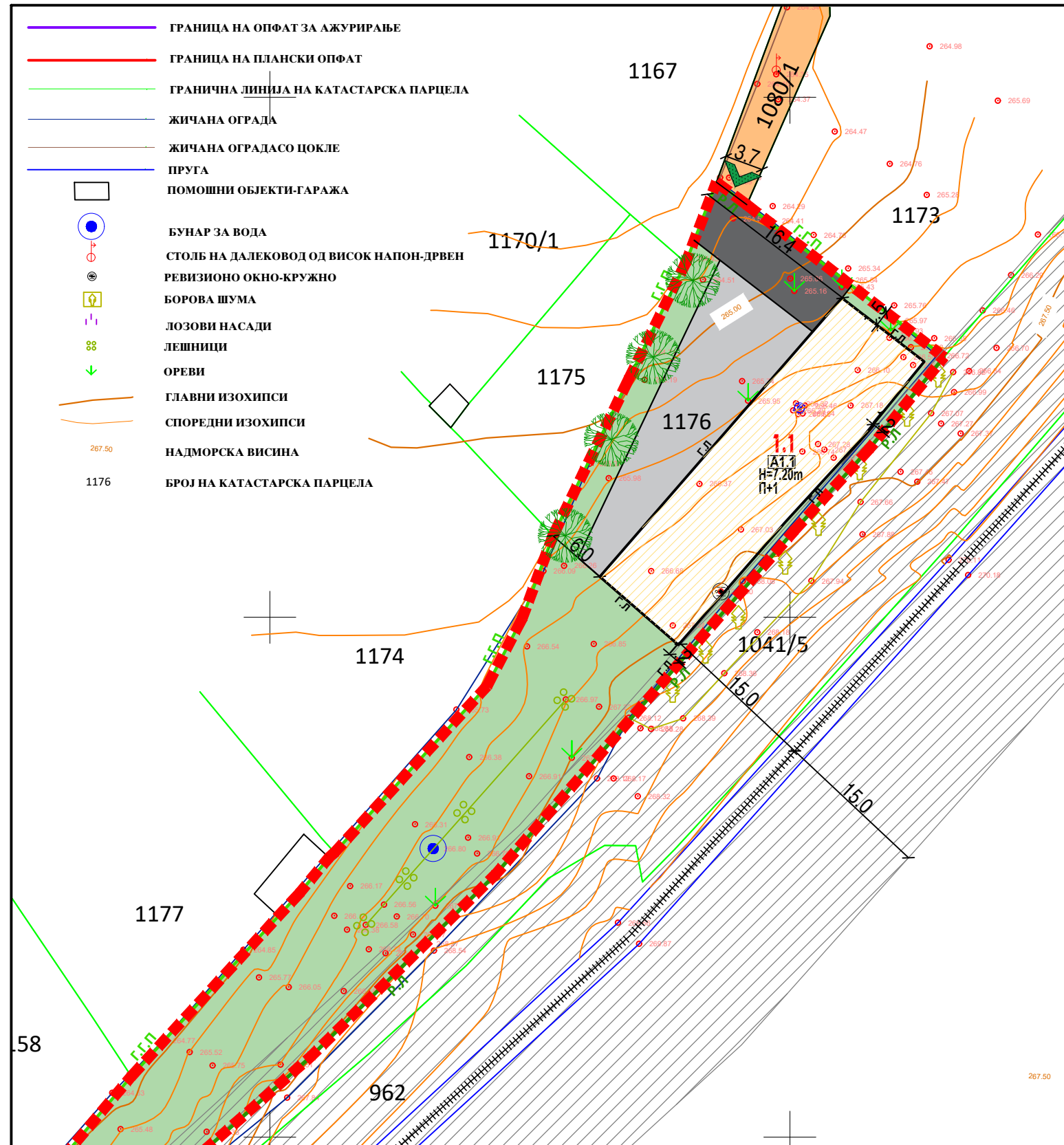


УРБАНИСТИЧКИ ПРОЕКТ ЗА ФОРМИРАЊЕ НА ГРАДЕЖНА ПАРЦЕЛА СО НАМЕНА А1.1-СТАНБЕНИ КУЌИ (СЛОБОДНОСТОЕЧКИ), НА КП 1176, КО ОТОВИЦА, ОПШТИНА ВЕЛЕС

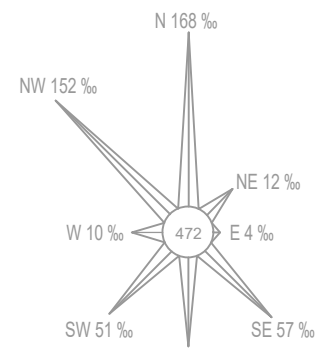


- - - ГРАНИЦА НА ПРОЕКТЕН ОПФАТ 0.18ха
- РЕГУЛАЦИОНА ЛИНИЈА
- ГРАНИЦА НА ГРАДЕЖНА ПАРЦЕЛА
- ГРАДЕЖНА ЛИНИЈА
- ЕЛЕМЕНТИ ЗА ОБЛИКУВАЊЕ НА СООБРАЌАЈНИЦИ
- ||||| ОСОВИНА НА ШИНСКИ ПРЕВОЗ
- ГП ПОВРШИНА ЗА ГРАДЕЊЕ ОГРАНИЧЕНА СО ГРАДЕЖНА ЛИНИЈА
- 1.1 НУМЕРАЦИЈА НА ГРАДЕЖНА ПАРЦЕЛА
- H=7.20m ВИСОЧИНА НА ГРАДЕЊЕ
- П+1 КАТНОСТ НА ОБЈЕКТ

- НАМЕНА НА ПОВРШНИНИ
А - ДОМУВАЊЕ
- А1.1 СТАЊБЕНИ КУЌИ (СЛОБОДНОСТОЕЧКИ)

- ПОВРШНИНИ
- ЗЕМЈЕН ПРИСТАПЕН ПАТ
 - АСФАЛТИРАНА ПОВРШИНА
 - ПОПЛОЧЕНА ПОВРШИНА
 - НИСКО ЗЕЛЕНИЛО


- ВЛЕЗОВИ
- ▲ ВЛЕЗ ВО ПАРЦЕЛА
 - ||| ЗАШТИТЕН ПОЈАС НА ШИНСКИ ПРЕВОЗ - ЖЕЛЕЗНИЦА



НУМЕРИЧКИ ПОКАЗАТЕЛИ ЗА ГРАДЕЖНАТА ПАРЦЕЛА И ОБЈЕКТИТЕ

Урбанистички проект за село во ОА Отовица, со намена А1.1-Станбени куќи (Слободностоечки), на КП 1176, КО Отовица, Општина Велес

Површина на проектн опфат	Г.П.	Површина на градежна парцела	поединечна класа на намена	максимална висина на градба	број на спратови	подинечна површина на површина на наменска употреба на земјиштето	подинечна застапеност во однос на вкупната површина на ГП	површина под градба /m2/	бруто површина за градба /m2/	процент на изграденост	коэффициент на искористеност
1802 m2	1.1	1802 m2	A1.1 - Станбени куќи (Слободностоечки)	7,20	П+1	361 m2	20,1%	361 m2	723 m2	20,1%	0,40
			Паркинг/Поплочена површина	-	-	307 m2	17,0%	-	-		
			Зеленило	-	-	1134 m2	62,9%	-	-		
Вкупно:						1802 m2	100,0%	361 m2	723 m2	20,1%	0,40

ИНВЕСТИТОР: БОРКО ДЕЈАНОВ	 ДРУШТВО ЗА ПРОЕКТИРАЊЕ, ТРГОВИЈА И ИНЖЕНЕРИНГ ДООЕЛ ВЕЛЕС УРБАНПРОЕКТИНГ УЛИЦА "НИКОЛА ОРОВЧАНЕЦ" БРОЈ 1 - ВЕЛЕС	(М.П.)
ЛОКАЛИТЕТ: КП 1176, КО ОТОВИЦА	ЛИЦЕНЦА БРОЈ: 0054	
ВИД НА ПЛАН: УРБАНИСТИЧКИ ПРОЕКТ ЗА СЕЛО	РАБОТЕН ТИМ: БИЛЈАНА ТАСЕВА д.и.а. овластување бр. 0.0367	ПОТПИС:
ФАЗА: У	ТЕХНИЧКИ БРОЈ: 22/21	
ДАТА: АВГУСТ 2021	РАЗМЕР: 1:500	
ЦРТЕЖ/ПРИЛОГ: ПАРТЕРНО УРЕДУВАЊЕ СО ХОРТИКУЛТУРА	УПРАВИТЕЛ: БИЉАНА ТАСЕВА	БРОЈ НА ЛИСТ: 06